



Computerbasiertes Gleichgewichts- und Kognitionstraining

Serious Games für Senior*innen zur Prävention von

Demenzerkrankungen und Stürzen

Projektzeitraum: 10/2022 - 12/2023, 01/2024-12/2024

Geldgeber: Ministerium für Soziales, Gesundheit, Integration und Verbraucherschutz des Landes Brandenburg

Förderträger: Stadt Brandenburg an der Havel

Programm: Förderung von Maßnahmen kommunaler Pflegepolitik "Pflege vor Ort"

Projektbeschreibung: In der Stadt Brandenburg an der Havel und der näheren Umgebung soll ein ambulantes Angebot für Senior*innen zur Verbesserung der Koordination (Gleichgewicht) und der Kognition (geistige Fähigkeiten) etabliert werden. Es handelt sich bei dem Angebot um ein computerbasiertes Gleichgewichtstraining, das in Form von Serious Games (Spielen mit einem ernsten Zweck) umgesetzt sind. Diese Spiele sollen zur Reduktion von Stürzen und zur Prävention von Demenz angewendet werden. Erste Untersuchungen in stationären Pflegeeinrichtungen, die seit 2019 stattfinden, zeigen eine Tendenz einer erhaltenen und teilweise auch verbesserten Koordination sowie einer erhaltenen kognitiven Fähigkeit mit ebenfalls zum Teil ermittelten Verbesserungen. Weitere Informationen zum bisherigen Projekt erhalten Sie im [Video](#) oder im [Flyer](#).

Unser Spiele-Angebot heißt KoKoFIT. Der Name setzt sich zusammen aus den Worten Koordination, Kognition und Fitness. Zu unserer Spielesammlung gehören verschiedenste Spiele, die sowohl die körperlichen (koordinativen) als auch die geistigen (kognitiven) Fähigkeiten auf spielerische Weise fördern sollen.

Seit 2023 ist unser Angebot in verschiedenen Einrichtungen für Senior:innen in den einzelnen Stadtteilen Brandenburgs verfügbar und kann dort genutzt werden. Aktuell befinden sich unsere KoKoFIT-Spiele in folgenden Einrichtungen:

- Stadtteilbibliothek Nord
- Bürgerhaus Hohenstücken (in der Stadtteilbibliothek Hohenstücken)
- DRK Betreutes Wohnen (Altstadt)
- Gemeinde St. Bernhard (Quenz)

Wir sind stetig auf der Suche nach weiteren Partnereinrichtungen, die unsere KoKoFIT-Spiele testweise den Senior:innen in den eigenen Räumlichkeiten anbieten. Zudem sind wir in regelmäßigem Austausch mit entsprechenden Partner in der Stadt Brandenburg, die sich für die Senior:innen engagieren.

KoKoFIT

- Serious Games für Senior:Innen -

KoKoFIT setzt sich aus der digitalen Kompetenz, Kreativität und Fitness in der digitalen Welt zusammen. Das Projekt zielt auf die Förderung der digitalen Kompetenz bei Senior:Innen ab. Die Teilnehmer:innen werden durch die Teilnahme an KoKoFIT in der Lage sein, die digitale Welt zu entdecken und zu nutzen. KoKoFIT ist ein Serious Game, das die Teilnehmer:innen in die Lage versetzt, die digitale Welt zu entdecken und zu nutzen. KoKoFIT ist ein Serious Game, das die Teilnehmer:innen in die Lage versetzt, die digitale Welt zu entdecken und zu nutzen.



Veränderung der Berufswahl

Veränderung der Einstellung

